

比赛项目描述

个人项目:

| | |
|---------------------------|-------------------------|
| 幼儿 1 - 4 级 | 指定动作 基本 1 级至花式 1 - 10 级 |
| 基本 1 - 5 级 | 艺术性 1 - 10 级 |
| 花式 1 - 10 级 | 单人娱乐性 - 模仿 / 剧情 / 娱乐 |
| 公开花式 - 铜级 / 银级 / 金级 / 铂金级 | 冰球 - 滑行 / 射门 / 守门员 |

双人项目:

| | |
|---------------------------------|-----------------------------------|
| 双人娱乐性 - 初级 / 铜级 / 银级 / 金级 / 铂金级 | 跳跃及旋转组合 - 初级 / 铜级 / 银级 / 金级 / 铂金级 |
|---------------------------------|-----------------------------------|

团体项目:

| | |
|-------|------|
| 小团体制作 | 团体制作 |
|-------|------|

以下是 2018 合肥 ISIAsia 花样滑冰邀请赛的赛事项目信息。详情请参阅 2016 年的 ISI 参赛选手及教练手册。

幼儿 1 - 4 级

幼儿 (选手不超过 6 岁) 项目需要配合音乐编排, 一分钟限时, 做出参赛级别的指定动作。选手不允许加入其他动作, 评判亦不会对该些动作评分。各级别选手均允许做出双脚或单脚内刃停止步。所有幼儿选手必须向亚洲滑冰协会登记该项目测试。教练允许在冰上指导, 但不可触碰到选手。

基本 1 - 5 级

选手以一分钟时限, 节目编排中必须完成参赛级别的所有指定动作及加入任何一个花式一级的指定动作。选手均需要通过相关级别的测试。

花式 1 - 10 级

选手在音乐的伴奏下按照指定动作完成一个比赛节目。指定动作按照所属级别有所不同。所有选手必需通过有关级别等级考核。请参阅有关花式 2/5/6/9 级的新动作规定。

公开花式 - 铜级、银级、金级 及 白金级

公开花式项目没有指定动作, 但教练及选手应小心详阅各级别的动作限制。音乐编排应包括各类跳跃、旋转、滑行及连接动作等。各级选手均允许做出所有类型旋转动作。已通过 ISI 花式级别 1-10 级考核的选手可直接参加公开花式项目而不需额外考评。其他滑冰协会的选手可直接考核他们协会级别对应 ISI 级别的花式级数。公开花式评分项目包括: 正确性、动作种类、音乐表现、姿态、编排及图形、表现、时限及整体评分

艺术性 1 - 10 级

选手需配合音乐编排节目, 评分标准包括: 刀刃运用、滑行流畅度、编排、创新动作及音乐表现力。艺术性项目并没有技术评分。

| 级别 | 动作规定 | 时限 |
|-----------------|--------------|--------|
| 花式 1-3 级 / 铜级 | 花式 4 级或以下之动作 | 1.5 分钟 |
| 花式 4-5 级 / 银级 | 花式 6 级或以下之动作 | 1.5 分钟 |
| 花式 6-7 级 / 金级 | 花式 8 级或以下之动作 | 2 分钟 |
| 花式 8-10 级 / 白金级 | 任何动作 | 2 分钟 |

比赛项目描述

指定动作 1-10 级

选手可以任何顺序完成参赛级别的三个指定动作。每个动作只能表演一次。赛事中禁止附加跳跃、旋转、各等级规定的滑行动作及所有未指定动作。所有级别的比赛时间为一分钟。

基本 1 级至花式 4 级，冰面可能分开 A/B 区域作赛；花式 5-10 级将利用整个冰面作赛。

指定动作:

| | |
|------|--|
| 基本一级 | 后葫芦 / 右脚单脚滑行 / 后蛇形 |
| 基本二级 | 前蹬冰 / 前压步-逆时针方向 / 单脚内刃停止 |
| 基本三级 | 后蹬冰 / 后压步-顺时针方向 / 左外刃丁字步停止 |
| 基本四级 | 右前外 3 字转 / 右前内莫霍克舞步 / 双脚停止 |
| 基本五级 | 右前内 3 字转 / 兔子跳 / 前弓步。 |
| 花式一级 | 双脚转 / 前内规尺 / 后内点冰半周跳 |
| 花式二级 | 舞步 / 单脚旋转 / 勾手点冰半周跳 |
| 花式三级 | 后外点冰一周跳 / 换脚旋转 / 后内节环一周跳 |
| 花式四级 | 后内点冰一周跳 / 蹲踞旋转 / 后外结环一周跳 |
| 花式五级 | 一周半跳 / 勾手点冰一周跳 / 燕式接蹲转接直立旋转 |
| 花式六级 | 连跳组合 / 后内结环两周跳 / 点冰分腿跳 |
| 花式七级 | 连续两个沃尼跳 / 跳接反燕式旋转 / 一周半跳连跳组合 |
| 花式八级 | 后内点冰两周跳 / 跳接蹲转或一周半跳接反蹲转 / 勾手点冰分腿跳一周跳 |
| 花式九级 | 后外勾手点冰两周跳 / 一周半跳接后外结环两周跳 / 跳接反燕式旋转跳接蹲转 |
| 花式十级 | 两周半跳接后外点冰两周跳 / 俯冲式跳接反蹲转 / 连续三个侧空翻或旋子 |

单人娱乐性

这项目强调比赛的娱乐性和趣味性，重点在于选手的表演能力而不是滑冰技巧。请在报名表中注明所选的项目种类。

- a) 角色模仿 - 选手扮演一个著名的，大家都熟悉的角色。
- b) 剧情 - 能够渲染一种气氛并唤起情感共鸣的一个戏剧性的表演。
- c) 娱乐性 - 具有趣味、娱乐性的表演。

| 级别 | 动作规定 | 时限 |
|---------------------|--------------|--------|
| 幼儿 1-4 级 / 基本 1-5 级 | 花式 1 级或以下之动作 | 1 分钟 |
| 花式 1-3 级 / 铜级 | 花式 4 级或以下之动作 | 1.5 分钟 |
| 花式 4-5 级 / 银级 | 花式 6 级或以下之动作 | 1.5 分钟 |
| 花式 6-7 级 / 金级 | 花式 8 级或以下之动作 | 2 分钟 |
| 花式 8-10 级 / 白金级 | 任何动作 | 2 分钟 |

比赛项目描述

双人娱乐性 - 初级 / 铜级 / 银级 / 金级 / 白金级

比赛将按队伍中较高水平的选手级别分组。使用特色有趣的服装和道具，共同表演一个富娱乐性的节目。比赛组别将划分为角色模仿/剧情/娱乐三个类别。请在报名表格中选择正确的分类项目。

| 级别分类 | 级别 | 动作规定 | 时限 |
|------|-----------------|--------------|--------|
| 初级 | 幼儿级别及基本 1-5 级 | 花式 1 级或以下之动作 | 1 分钟 |
| 铜级 | 花式 1-3 级 / 铜级 | 花式 4 级或以下之动作 | 1.5 分钟 |
| 银级 | 花式 4-5 级 / 银级 | 花式 6 级或以下之动作 | 1.5 分钟 |
| 金级 | 花式 6-7 级 / 金级 | 花式 8 级或以下之动作 | 2 分钟 |
| 白金级 | 花式 8-10 级 / 白金级 | 任何动作 | 2 分钟 |

跳跃及旋转- 初级 / 铜级 / 银级 / 金级 / 白金级

比赛将按队伍中较高水平的选手级别分组。第一位选手做出自选的跳跃动作两次，接下来第二位选手做出自选的旋转动作两次。裁判只给最佳的一次动作评分。大会同时按照队伍的平均年龄分组。

跳跃以及旋转赛事，冰面可能分开 A/B 区域作赛。

级别:

| | |
|-----|----------------------------|
| 初级 | 两位选手均必须为基本 1-5 级 |
| 铜级 | 两位选手均必须为花式 1-3 级 / 铜级或以下 |
| 银级 | 两位选手均必须为花式 4-5 级 / 银级或以下 |
| 金级 | 两位选手均必须为花式 6-7 级 / 金级或以下 |
| 白金级 | 两位选手均必须为花式 8-10 级 / 白金级或以下 |

规定动作:

| 级别分类 | 跳跃 | 旋转 |
|------|---------------------|----------------------|
| 初级 | 双脚跳 或 兔子跳 | 双足旋转 |
| 铜级 | 后内点冰半周跳 或 后外点冰一周跳 | 双足旋转 或 单足旋转 |
| 银级 | 后外结环一周跳（不同脚起落）或一周半跳 | 蹲踞旋转 或 反直立旋转 |
| 金级 | 后内结环两周跳 或 后外点冰两周跳 | 弓身旋转 或 跳接反燕式旋转 |
| 白金级 | 后内结环两周跳 或 后外勾手点冰两周跳 | 跳接蹲踞旋转 或 燕式旋转跳接反燕式旋转 |

小团体制作

此项目是为任何级别及年龄，由 3-7 名选手组成的小团体而设。裁判将以参赛队伍的表现评分。此项目並沒有任何规定动作、动作级别限制及技术评分。参赛队伍以音乐以及精心制作的服装道具来详细诠释音乐或任意主题。服装/道具的要求与娱乐性-单人项目相同。热身期间不能使用任何道具。按参赛之组别多少，大会将先按队伍人数，再按平均年龄进行分组。时限为 3 分钟。

比赛项目描述

团体制作

队伍拥有 8 名或以上的选手，运用服装和道具详细诠释音乐或任意主题。此项目没有任何规定级别动作限制及技术评分，队伍可包括不同级别的选手。大会将按队伍人数分组。

冰球比赛 - 滑行，射球，守门员

冰球滑冰 — 选手持杆带球向前滑行一圈后，扔下冰球，再转向倒滑一圈，速度最快的选手获胜。

冰球射球 — 选手持杆带球‘之’字形前滑，然后将球射入球门。冰球入门时停止计时，速度最快的球员获胜。

冰球守门员 — 选手要挡出 10 个射球。挡出最多射球的守门员获得胜利。

游戏

一个非常有意思的比赛，选手按照年龄和 / 或水平分成小组进行游戏比赛。选手只有在比赛前才被告之比赛内容，通常游戏内容与滑冰技能水平并不相关；于较高级别的选手比赛中或要求做出一些技巧性的动作，但动作的质量将不会作为评分标准。

速度

参赛选手需以最快的速度完成两圈，以秒表所记录的时间为准，时间最短者胜。所有参赛者必需自备及佩戴头盔护具。

冰场联系人： 叶秋玲 yeql@crland.com.cn

比赛联系人： Indy Wong indywong@isiasia.org